GAME BOY® ADVANCE

AGB-BNSE-USA

NEED FOR SPEED™ UNDERGROUND

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

EA GAMES

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING - Seizures

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions	**Eye or muscle twitching**	**Loss of awareness**
Altered vision	**Involuntary movements**	**Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - Repetitive Motion Injuries

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

THIS PRODUCT HAS BEEN RATED BY THE ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. FOR INFORMATION ABOUT THE ESRB RATING, OR TO COMMENT ABOUT THE APPROPRIATENESS OF THE RATING, PLEASE CONTACT THE ESRB AT 1-800-771-3772, OR VISIT WWW.ESRB.ORG.

THIS OFFICIAL SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY. LICENSED BY SALE FOR USE ONLY WITH OTHER AUTHORIZED PRODUCTS BEARING THE OFFICIAL NINTENDO SEAL OF QUALITY.

THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK® CABLE.

LICENSED BY

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.

CONTENTS

STARTING THE GAME 4
COMPLETE GAME CONTROLS 5
WELCOME TO THE UNDERGROUND 8
GETTING STARTED 10
DRIVE YOURSELF CRAZY 18
MULTIPLAYER 25
SAVING AND LOADING 26
LIMITED 90-DAY WARRANTY 27

La version française commence à la page 30.

STARTING THE GAME

1. Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
2. Insert the *Need for Speed™ Underground* Game Pak into the slot on the Game Boy Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
3. Turn ON the power switch. The Legal screen appears and advances to the Select Language screen.
4. Use the ✚Control Pad to highlight your chosen language and press the **A** Button.
5. When the Title screen appears, press **START** to advance to the Main menu. (➤ p. 10.)

COMPLETE GAME CONTROLS

MENU OPTIONS

ACTION	CONTROL
Highlight Option	✚Control Pad
Select Option	**A** Button
Previous Screen	**B** Button
Rotate Camera around car	**L** Button + ✚Control Pad
Move Camera up/down to view car	**R** Button + ✚Control Pad

CONTROLS – GENERAL

ACTION	CONTROL
Steering	✚Control Pad ⇔
Throttle	**A** Button
Brakes	**B** Button
Look Back	**SELECT**
Pause	**START**

CONTROLS – AUTOMATIC TRANSMISSION

ACTION	CONTROL
Reverse	**B** Button
Use Nitrous (When Installed)	**L** Button
Use E-brake	**R** Button

CONTROLS – MANUAL TRANSMISSION [BASIC]

ACTION	CONTROL
Shift Up/Down	**R** Button/**L** Button
Use Nitrous (When Installed)	Hold ✚Control Pad ⇧ + **A** Button
Use E-brake	Hold ✚Control Pad ⇩ + **B** Button

CONTROLS – MANUAL TRANSMISSION [ADVANCED]

For a more realistic feel, try this advanced control setting. This control setup is similar to driving a real manual gearbox and requires you to release the throttle during each gear shift.

ACTION	CONTROL
Shift Up/Down	**R** Button/**L** Button (release throttle to shift)
Use Nitrous (When Installed)	Hold **L** Button + **A** Button
Use E-brake	Hold **R** Button + **B** Button

Note: Drag Mode has two Control types: Manual Basic and Manual Advanced. Both use the same button configuration as Manual Transmission - [Basic]. The only difference is that you must release the throttle during each gear shift on Manual Advanced.

WELCOME TO THE UNDERGROUND

Street races are not advertised in the paper, they have no official sponsors, and there are no grandstands at the finish line. They happen late at night under the cover of darkness, on public streets but away from the public eye. In short, they happen underground.

Need for Speed Underground immerses you in the rolling party that is underground street racing, a world where races come together quickly and quietly, and where reputation counts for more than any trophy. Make a reputation for yourself by matching cars and reflexes with top urban drivers—AI and multiplayer—as you strive to gain respect in this dangerous world.

Drive highly tuned imports against the best street drivers at their favorite hometown haunts. Win races and use your earnings to tweak every detail of your car; then see your machine rendered on-screen in lustrous detail. Then take it back to the streets for an even bigger race.

The streets are made for cars, and these cars are made for racing, so get ready to run 'em in the ultimate vehicular rush: *Need for Speed Underground.*

FEATURE LIST:

- Customize the details of your car's look to express your own individual style.
- Add performance upgrades to your car to lighten it up, lower it down, and put it over the finish line first.
- 14 different customizable cars.
- Advanced car physics respond to performance upgrades.
- 24 challenging tracks from Stadium to Market Street.
- Intelligent AI opponents make each race a real challenge.
- Race multiplayer against your friend with a Game Boy® Advance Game Link® cable.

For more info about this and other titles, visit EA GAMES™ on the web at **www.eagames.com**.

GETTING STARTED

If you don't know which way is up, you're going down—so read on.

MAIN MENU SCREEN

The Main menu is your access point for everything in the game.

Straight up single player challenges

Link Game Boy® Advance systems and take on your friends in a multiplayer race

Run a series of races against the best in the streets

Adjust gameplay settings

Tweak your car from stock to freak

START A NEW GAME

TO START A QUICK RACE:

1. Select QUICK RACE from the Main menu and press the **A** Button. The Quick Race Mode menu appears.
2. Select a race mode (➤ *Race Modes* on p. 22) and press the **A** Button. The Select Car menu appears.
3. Select a car (➤ *Select a Car* on p. 13) and press the **A** Button. Select YES and press the **A** Button to confirm. The Race Mode Options menu appears.
4. Adjust race settings then select CONTINUE (➤ *Race Modes Options Menu* on p. 24) and press the **A** Button. The Track menu appears.
5. Select a Track and press the **A** Button. Gameplay begins.

TO BEGIN A NEW CAREER GAME IN UNDERGROUND MODE:

1. Select GO UNDERGROUND from the Main menu and press the **A** Button. The Underground Mode menu appears.
2. Select CREATE NEW from the Underground Mode menu and press the **A** Button. The keyboard appears.
3. Enter your racer name, select the checkmark, and press the **A** Button. A welcome message appears.
4. Press the **A** Button to continue. The Select Car menu appears.
5. Select a car (➤ *Select a Car* on p. 13) and press the **A** Button. Select YES and press the **A** Button to confirm. The Underground Mode menu appears.
6. Select VIEW CHALLENGE BOARD and press the **A** Button. The Challenge Board appears.
7. Select a racer ahead of you in the ranking to see if they want to race. When you are issued a challenge, press the **A** Button to see how much the entry fee and purse are for this race.
8. Press the **A** Button to pay the entry fee. The Next Races screen appears. Scroll down to view the upcoming races. Press the **A** Button to continue.
9. Adjust race settings then select CONTINUE (➤ *Race Modes Options Menu* on p. 24). Gameplay begins.

CUSTOMIZING YOUR CAR

A new breed of low-slung street machines has taken over the roads, and yesteryear's steel hotrods just can't compete. Today's lightweight alloy and carbon-fiber tuners use revolutionary engine modifications to propel them to absurd speeds and their bold visual effects turn heads…even when moving at a crawl.

SELECT A CAR

Your car makes or breaks your reputation in the Underground. Looks are important, but no one pays much attention to any car if it's running dead last.

MAKE AND MODEL

Browse through the available cars but don't think of them as finished products. With a few wins under your belt you'll be customizing these base vehicles into exquisite street machines that car dealers can barely recognize.

✷ When picking a car, check out the Acceleration, Top Speed, and Handling ratings at the bottom of the screen. Performance mods can improve these characteristics later, but you'll need to win some races with your stock vehicle in order to fund any serious work under the hood.

CUSTOMIZING

New cars are nice at the showroom, but there's plenty of room for improvement once they hit the streets. Make your car your own through *Need for Speed Underground's* extraordinary customization process. A vast array of modifications is available for your ride—if you've got the bank, that is.

- To customize a Quick Race car, select CUSTOMIZE CAR from the Main menu and press the **A** Button.
- To customize your Underground career racing car, select CUSTOMIZE CAR from the Underground menu and press the **A** Button then select UPGRADE and press the **A** Button.

VISUAL MODIFICATIONS

Style is in the details, so *Need for Speed Underground* leaves the details up to you. Add dozens of custom hoods, rims, bumpers, roofs, side skirts, and more. Transform your car's surfaces with luminescent paint, vinyl graphics, and window tints.

➠ Press and hold the **L** Button or **R** Button to take control of the camera while customizing your car, then move the camera with the ✚Control Pad. This can be very helpful when placing specific body parts.

VINYLS

Vinyls are distinctive graphics that stick to your car's bodywork. They can add serious flair to an otherwise boring paint job.

PERFORMANCE MODIFICATIONS

Let's face it, the automotive engineers who designed these cars never thought they could go this fast. But today's young people hunger for speed, and they've enhanced every aspect of automotive performance with computer-designed aftermarket parts. *Need for Speed Underground* offers dozens of modifications. Everything from nitrous oxide to fuel management systems to weight reduction kits are available. Add all of this available power to your ride and just keeping it under control could be a challenge.

- There are three levels of modification in each performance category. Purchase each level as you unlock it, or save your money for a faster option when it becomes available.
- Highlight a modification to see how it would improve your car's performance. Look for the effect of the modification on the Acceleration, Top Speed, and Handling bars.

TRADE IN YOUR OLD CAR

Getting tired of your ride? Consider trading it in for a new one. You can swap for a stock model of a different vehicle, and you get to customize a fresh machine. All previously unlocked modifications remain unlocked for the new car. You keep access to all previously purchased performance upgrades but you must re-purchase visual upgrades.

➠ To trade in your ride, select TRADE CARS from the Customize Car menu.

OPTIONS MENU

Customize your settings for the entire game.

➠ To access the options menu, select OPTIONS in the Main menu and press the **A** Button.

Note: Default settings in this manual appear in **bold** type.

AUDIO	Adjust Music and Sound Effect volume.
SETTINGS	Adjust in-game settings.
CAMERA	Switch between **CHASE** and BUMPER cameras.
UNITS	Switch between **MPH** and KPH.
HUD	Turn the HUD **ON** or OFF.
LANGUAGE	Select from ENGLISH, FRENCH, ITALIAN, and GERMAN.
CREDITS	See who created *Need for Speed Underground.*
SAVE PROFILE	Save your current car setup and any parts unlocked in Underground mode.
DELETE PROFILE	Delete your saved file containing unlocked parts, customized cars, and your Underground save file.

DRIVE YOURSELF CRAZY

You can drive like your dad when you get old, but now is the time to drive like your reputation depends on it... because it does.

➠ Skillful shifting can keep you out front. Shift up by pressing the **R** Button just before your tach redlines. When you slow down, shift down by pressing the **L** Button.

DRAG SCREEN

DRIFT SCREEN

✳ Drift races are purely style competitions. Score more points than your opponents and you win.

UNDERGROUND

Underground racing is no one-night stand. It's a challenging series of races that require dedication and skill. Winning races in Underground mode unlocks visual and performance car modifications.

CHALLENGE BOARD

The challenge board shows you where you stand among *Underground* drivers, and from the challenge board you can find other drivers to race. Win races to improve your position on the board, and stay on your toes, because other racers can also challenge you.

TO ACCEPT ANOTHER RACER'S CHALLENGE:

1. Select VIEW CHALLENGE BOARD from the Underground Mode menu and press the **A** Button.
2. If you are challenged by another racer a message appears immediately. Press the **A** Button to accept the challenge. The Race Options menu appears.
3. Adjust the race options for this race (➤ *Race Mode Options Menu* on p. 24) and press the **A** Button to continue. The Select Track menu appears.

NOTE: You cannot adjust the difficulty in Underground mode.

4. Select a track and press the **A** Button. The Entry Fee screen appears.
5. Press the **A** Button to continue. The race begins.

BANK

It takes cash to tune your car and you'll get plenty by winning races. Each victory will add to your bank. Spend it on visual and performance modifications when you customize your ride.

MY INFORMATION

You can check your racing statistics at any time by selecting MY INFORMATION from the Underground Mode menu. Your wins and losses in each race type are displayed, as well as your total credits.

PAUSE MENU

➠ To pause the game, press **START**.

CONTINUE	Resume game.
QUIT	Quit game.
CAMERA	Switch between **CHASE** and BUMPER cameras.
UNITS	Switch between **MPH** and KPH.
HUD	Turn the HUD **ON** or OFF.
AUDIO	Adjust Music and Sound Effects volume.

RACE MODES

What kind of race are you down for?

CIRCUIT

See the city in seconds on the circuit tour. Race on a big looping course, and when all race laps are done you'll finish right where you started: at the party.

SPRINT

Racing plain and simple: this point to that point. Get there first.

DRAG

Wind your motor to the limits in a pedal-mashing, speed-shifting drag race.

- Classic drags test the acceleration limits of your machine, and don't think the driver isn't tested as well. Shift too early and you waste your car's power; shift too late and over revving could fry your precious engine.

DRIFT

Slide to the side to get props from your peeps. If your tires don't break loose, then you're impressing nobody.

- Drift racing is your chance to win massive style points by sliding around turns. Slide sideways on these courses to accumulate points. But beware, the walls come up quickly and stopping ain't easy.

RACE MODE OPTIONS MENU

Customize your race.

OPPONENTS	Number of racers you are up against (Underground Mode only).
NUM LAPS	Number of laps.
DIFFICULTY	Select from EASY, **DEFAULT**, or HARD.
RACE CONTROLS	Select from **AUTO**, BASIC or ADV.
DRAG CONTROLS	Select from **BASIC** or ADV.

POST RACE SCREENS

At the end of each race a status screen displays the finish position of the cars. The winner's overall race time is displayed and each losing car displays its time behind the leader at the finish line.

Underground races also show the amount of money you've won or lost, and the modifications you have unlocked.

MULTIPLAYER

Four Game Boy® Advance systems can link together to play *Need for Speed Underground*. Multiplayer racing puts you up against your friends and their custom rides on a variety of tracks in any race mode.

TO BEGIN A MULTIPLAYER GAME:

1. Select MULTIPLAYER MODE from the Main menu and press the **A** Button. A "Connecting" screen appears.

✳ If no other player is detected, a message appears reading "Connecting." Please make sure that a Game Boy® Advance Game Link® cable is attached to both systems.

➠ To return to the Main menu, press the **B** Button.

2. The other players select MULTIPLAYER MODE and press the **A** Button.
3. Press the **A** Button to accept the currently connected players. The Multiplayer menu appears.
4. Select a race type and press the **A** Button. The Race Mode menu appears.
5. Adjust race options (➤ *Race Mode Options Menu* on p. 24), select CONTINUE, and press the **A** Button. The Options screen appears. Select a car (➤ *Select a Car* on p. 13) and press the **A** Button. Select a track and press the **A** Button.
6. Select your Controls Options and press the **A** Button. Gameplay begins once all players have selected their Controls Options.

SAVING AND LOADING

Save game data and come back for more.

TO AUTOSAVE A GAME:

✷ *Need for Speed Underground* automatically saves each time you customize your car or finish a race.

TO MANUALLY SAVE A GAME:

➠ Select SAVE GAME from the Underground Mode menu and press the **A** Button.

TO LOAD A GAME:

1. Select GO UNDERGROUND from the Main menu and press the **A** Button. The Underground Mode menu appears.
2. Select CONTINUE from the Underground Mode menu and press the **A** Button.
3. Your saved game is loaded and the Underground Mode menu appears.

LIMITED 90-DAY WARRANTY

ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "**Recording Medium**") and the documentation that is included with this product (the "**Manual**") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged

through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

RETURNS AFTER THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, please return the product along with (1) a check or money order for $15.00 made payable to Electronic Arts, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below, and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA WARRANTY CONTACT INFO

E-mail and Website: http://techsupport.ea.com

Phone: (650) 628-1900

EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

TECHNICAL SUPPORT—If you need technical assistance with this product, call us at (650) 628-4322 Monday through Friday between 8:30–11:45 AM or 1:00–4:30 PM, Pacific Standard Time.

HOW TO REACH US ONLINE

E-mail and Website: http://techsupport.ea.com

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, Need for Speed, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks of registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. Ford Focus ZX3 is a registered trademark owned and licensed by Ford Motor Company. Honda®, the 'H' logo®, Acura®, the stylized 'A' logo®, Civic®, Si™, Integra Type-R®, RSX® and Type R™, names, emblems and body design elements are trademarks and/or intellectual property rights of Honda Motor Co., Ltd., used under license. Mazda RX-7 used under the approval of Mazda Motor Corporation. Mitsubishi, Eclipse, and Lancer names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of Mitsubishi Motors Corporation and used under license to Electronic Arts Inc. NISSAN, SKYLINE, 350Z, and SENTRA are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and are used under license to Electronic Arts Inc. SUBARU, IMPREZA and WRX names, emblems and body designs are properties of Fuji Heavy Industries Ltd. Toyota, Supra, and Celica are trademarks of Toyota Motor Corporation, and used with permission. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. All other trademarks are the property of their respective owners.

RA Driver © 2001-2003 Full Fat. All rights reserved.

This product contains Font Software licensed from Agfa Monotype Corporation and its suppliers, which may not be distributed, copied, reformatted, reverse engineered, or decompiled for any purpose. You may transfer the Font Software as part of the product to a third party provided that (i) the third party agrees to all the terms of this agreement and (ii) you have destroyed all copies of the Font Software in your custody or control, including any installed in your computer, immediately upon transferring such product. The Font Software is also protected by copyright and any copying or distribution of the Font Software, with or without the product, constitutes both copyright infringement and a theft of valuable property. You acquire no right, title or interest in the Font Software except the personal right to use such software, consistent with this agreement, as part of the product when installed in your computer. All rights reserved. To see the Agfa Monotype Corporation complete Font Software End User License Agreement please go to their website www.agfamonotype.com.

AVERTISSEMENT : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS QUI ACCOMPAGNE CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL, LOGICIEL OU ACCESSOIRE NINTENDO®. CE LIVRET CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES DE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ AU JEU - VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ AVEC DES JEUX VIDÉO

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

Certains individus (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises d'épilepsie ou s'évanouir lorsque exposés à au clignotement de lumières d'une télévision ou d'un jeu vidéo, même s'ls n'ont jamais eu de crises auparavant.

Toute personne ayant déjà eu une crise d'épilepsie, perdu connaisssance ou été victime d'autres symptômes liés à l'épilepsie devraient consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsque ceux-ci jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, cessez le jeu et consultez un médecin :

Convulsions	**Tics oculaires/musculaires**	**Perte de conscience**
Troubles de la vue	**Mouvements involontaires**	**Désorientation**

Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie pendant le jeu :

1. Assoyez-vous où tenez-vous le plus loin possible de l'écran
2. Jouez sur le plus petit écran de télévision possible
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. À toutes les heures, prenez une pause de 10 à 15 minutes.

⚠AVERTISSEMENT - Blessures dues au mouvement répétitif

Après quelques heures de jeu, les jeux vidéo peuvent irriter muscles, poignets et peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien ou l'irritation cutanée.

- Prenez une pase de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous ne croyez pas en avoir besoin.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, cessez le jeu et reposez-vous quelques heures avant de reprendre le jeu.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, cessez le jeu et consultez un médecin.

⚠AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide des piles

L'écoulement de l'acide des piles peut causer des blessures et endommager le Game Boy. S'il y a fuite, lavez minutieusement la peau et les vêtements contaminés. Éviez tout contact de l'acide des piles avec votre bouche ou vos yeux. Un écoulement de l'acide des piles peut provoquer l'apparition de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves. (Changez toutes les piles en même temps)
- N'utilisez pas de piles alcalines avec d'autres typs de piles.
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez pas de piles au nickel-cadmium.
- Ne laissez pas de piles usées dans votre Came Boy. Quand les piles perdent leur énergie, le témoin lumineux peut diminuer d'intensité, le son, faiblir et l'écran d'affichage, s'assombrir. Dans ce cas, remplacez promptement toutes les piles par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans un Game Boy ou dans un accessoire pendant de longues périodes de non utilisation.
- Quand les piles ont perdu toute leur énergie et quand vous avez terminé de jouer, éteignez l'appareil.
- Ne rechargez pas les piles.
- Insérez les piles du bon côté. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) se trouvent en bonne position. Insérez l'extrémité portant un signe négatif (-) en premier. Quand vous retirez les piles, retirez-en l'extrémité portant le signe positif (+) en premier.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.

LE PRÉSENT PRODUIT A ÉTÉ COTÉ PAR L'ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. POUR OBTENIR DES INFORMATIONS SUR LE SYSTÈME DE COTATION DE L'ESRB, OU POUR DONNER VOTRE OPINION SUR L'À-PROPOS DE LA COTATION, VEUILLEZ CONTACTER L'ESRB AU 1-800-771-3772 OU VISITER WWW.ESRB.ORG.

LE SCEAU OFFICIEL EST LA PREUVE QUE NINTENDO A APPROUVÉ LA QUALITÉ DE CE PRODUIT. LORSQUE VOUS ACHETEZ DES PRODUITS ET ACCESSOIRES, RECHERCHEZ TOUJOURS CE SCEAU POUR VOUS ASSURER QUE LES PRODUITS SONT COMPATIBLES. TOUS LES PRODUITS NINTENDO NE DOIVENT ÊTRE UTILISÉES QUE CONJOINTEMENT À D'AUTRES PRODUITS AUTORISÉS PORTANT LE SCEAU OFFICIEL DE QUALITÉ NINTENDO.

CE LOGICIEL COMPREND UN MODE MULTIJOUEUR QUI NÉCESSITE UN CÂBLE GAME LINK® POUR GAME BOY® ADVANCE.

SOUS LICENCE DE

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

CE LOGICIEL NE FONCTIONNE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO PORTATIF GAME BOY® ADVANCE.

TABLE DES MATIÈRES

POUR COMMENCER 34

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES 35

BIENVENUE AU UNDERGROUND 38

POUR COMMENCER 40

CONDUISEZ-VOUS EN FOU 48

MULTIJOUEUR 55

ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT 56

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS 57

POUR COMMENCER

1. Éteignez votre appareil Nintendo® Game Boy® Advance. Ne jamais insérer ni retirer un logiciel lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez le logiciel *Need for Speed*™ *Underground* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien le verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales apparaît, suivi de l'écran de choix de langue.
4. Appuyez sur la ✚croix directionnelle pour placer en surbrillance la langue désirée, puis appuyez sur le bouton **A**.
5. À l'écran titre, appuyez sur **START** pour passer au menu principal. (➤ p. 40.)

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

OPTIONS DE MENU

ACTION	COMMANDE
Mettre l'option en surbrillance	✚Croix directionnelle
Sélectionner l'option	Bouton **A**
Écran précédent	Bouton **B**
Déplacer la caméra autour de la voiture	Bouton **L** + ✚croix directionnelle
Déplacer la caméra vers le haut/bas pour examiner la voiture	Bouton **R** + ✚croix directionnelle

COMMANDES - GÉNÉRALES

ACTION	COMMANDE
Direction	✚Croix directionnelle ⇔
Accélérer	Bouton **A**
Freiner	Bouton **B**
Rétroviseur	**SELECT**
Interrompre la partie	**START**

COMMANDES - TRANSMISSION AUTOMATIQUE

ACTION	COMMANDE
Marche arrière	Bouton **B**
Utiliser oxyde nitreux (lorsque installé)	Bouton **L**
Utiliser le E-brake	Bouton **R**

COMMANDES - TRANSMISSION MANUELLE (DE BASE)

ACTION	COMMANDE
Passer à la vitesse supérieure/Rétrograder	Bouton **R**/bouton **L**
Utiliser oxyde nitreux (lorsque installé)	✚Croix directionnelle ⇧ + bouton **A**
Utiliser le E-brake	✚Croix directionnelle ⇩ + bouton **A**

COMMANDES - TRANSMISSION MANUELLE (AVANCÉES)

Pour une conduite plus réaliste, essayez ces commandes avancées. Ces commandes vous donnent vraiment l'impression de conduire une voiture à transmission manuelle et elles vous obligent à couper l'accélération à chaque changement de vitesse.

ACTION	COMMANDE
Passer à la vitesse supérieure/Rétrograder	Bouton **R**/bouton **L** (relâcher l'accélérateur pour changer de vitesse)
Utiliser oxyde nitreux (lorsque installé)	Maintenir Bouton **L** + bouton **A**
Utiliser le E-brake	Maintenir Bouton **R** + bouton **A**

Remarque : Le mode Drag a deux types de contrôles, manuel de base et manuel avancé mais les deux types utilisent la même configuration de boutons que la transmission manuelle. La seule différence est que vous devez relâcher l'accélérateur en changeant de vitesse pour le contrôle manuel avancé.

BIENVENUE AU UNDERGROUND

Les courses de rue ne sont pas annoncées dans les journaux, elles n'ont pas de commanditaires officiels et il n'y a pas d'estrades à la ligne d'arrivée. Elles se produisent durant la nuit, dans l'obscurité totale, sur les rues publiques mais sans spectateurs. Bref, elles ont lieu underground.

Need for Speed Underground vous plonge dans la fête continue qu'est la course de rue underground, un monde ou les courses sont organisées rapidement et secrètement et ou la réputation compte plus que n'importe quel trophée. Bâtissez-vous une réputation en associant des voitures et des réflexes à des pilotes urbains de haut calibre, qu'ils soient humains ou non, et en vous faisant respecter dans ce monde dangereux.

Pilotez des voitures importées mises au point contre les meilleurs pilotes de rue dans leurs propres villes. Gagnez des courses et utilisez vos gains pour modifier chaque détail de votre voiture. Examinez ensuite votre superbe voiture et tous ces détails à l'écran Transportez-la ensuite vers la rue pour participer à une course encore plus impressionnante.

Les rues sont faites pour les voitures et ces voitures sont faites pour la course, alors préparez-vous à les vivre la plus grande expérience de course de rue : *Need for Speed Underground*.

CARACTÉRISTIQUES :

- Personnalisez les détails de l'apparence de votre voiture afin d'exprimer votre propre style.
- Améliorez la performance de votre voiture pour la rendre plus légère, plus basse et vous rendre à la ligne d'arrivée le premier.
- 14 voitures personnalisables différentes.
- Une physique de voiture avancée qui répond à l'amélioration de la performance.
- 24 circuits excitants allant des circuits de stade à Market Street.
- Des adversaires à l'intelligence artificielle avancée transforment chaque course en véritable défi.
- Courez en mode multijoueur contre un ami à l'aide d'un câble Game Boy® Advance Game Link®.

Pour plus de détails sur ce jeu et sur d'autres titres, visitez EA GAMES™ sur le web à **www.eagames.com**.

POUR COMMENCER

Si vous ne savez comment vous rendre au sommet, vous tomberez très bas, alors lisez bien ceci.

ÉCRAN DU MENU PRINCIPAL

Tout se passe à partir du menu principal.

Défis à un joueur

Reliez des appareils Game Boy® Advance et mettez vos amis au défi dans des courses multijoueur

Courez contre les meilleurs de la rue dans une série de courses

Réglez les paramètres de jeu

Transformez votre voiture en véritable bolide

POUR COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE :

POUR LANCER UNE COURSE IMMÉDIATE :

1. À partir du menu principal, sélectionnez COURSE IMMÉDIATE et appuyez sur le bouton **A**. Le menu Mode Course immédiate apparaît.
2. Sélectionnez un mode de course (➤ *Modes de course*, p. 52) et appuyez sur le bouton **A**. Le menu Choisir voiture apparaît.
3. Sélectionnez une voiture (➤ *Sélection de la voiture*, p. 43) et appuyez sur le bouton **A**. Le menu Options mode apparaît.
4. Réglez les paramètres de la course, puis sélectionnez CONTINUER (➤ *Options du mode de course*, p. 54) et appuyez sur le bouton **A**. Le menu Circuit apparaît.
5. Sélectionnez un circuit et appuyez sur le bouton **A**. Le jeu commence.

POUR COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE CARRIÈRE EN MODE UNDERGROUND :

1. À partir du menu principal, sélectionnez L'UNDERGROUND et appuyez sur le bouton **A**. Le menu Mode Underground apparaît.
2. À partir du menu Mode Underground, sélectionnez CRÉER NOUVEAU et appuyez sur le bouton **A**. Le clavier s'affiche.
3. Entrez votre nom de pilote, sélectionnez le crochet et appuyez sur le bouton **A**. Un message de bienvenue apparaît.
4. Appuyez sur le bouton **A** pour continuer. Le menu Choisir voiture apparaît.
5. Sélectionnez une voiture (➤ *Sélection de la voiture*, p. 43) et appuyez sur le bouton **A**. Sélectionnez OUI et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer. Le menu Mode Underground apparaît.
6. Sélectionnez VOIR TABLEAU DÉFI appuyez sur le bouton **A**. Le tableau défi apparaît.
7. Sélectionnez un pilote qui vous devance dans le classement pour voir s'il veut courir contre vous. Lorsqu'on vous met au défi, appuyez sur le bouton **A** pour voir le coût et le prix de cette course.
8. Appuyez sur le bouton **A** pour payer le coût de participation. L'écran des courses suivantes apparaît. Faites défiler les courses. Appuyez sur le bouton **A** pour continuer.
9. Réglez les paramètres de la course, puis appuyez sur CONTINUER (➤ *Menu des options du mode Course*, p. 54). Le jeu commence.

PERSONNALISER VOTRE VOITURE

Une nouvelle race de machines basses a envahi les rues et les autos de course extra-rapides d'hier sont désuètes. Les voitures d'aujourd'hui en alliage léger et en fibre de carbone utilisent des modifications de moteur révolutionnaires qui les aident à atteindre des vitesses absurdes et à attirer l'attention des spectateurs...même lorsqu'elles se déplacent très lentement.

SÉLECTION DE LA VOITURE

Votre réputation dépend de votre voiture dans l'Underground. L'apparence est importante mais personne ne tient compte d'une voiture qui traîne derrière.

MARQUE ET MODÈLE

Parcourez les voitures offertes mais ne les voyez pas comme des produits finis. Après avoir gagné quelques courses, vous pourrez personnaliser ces véhicules et les transformer en machines de la rue que même les vendeurs de voiture ne pourront reconnaître.

✳ Lorsque vous choisissez une voiture, vérifiez son classement au niveau de l'accélération, la vitesse de pointe et le maniement au bas de l'écran. Vous pouvez améliorer ces caractéristiques plus tard mais vous devrez gagner des courses en utilisant la voiture telle qu'elle est afin de récolter assez d'argent pour améliorer considérablement la voiture.

PERSONNALISATION

Les nouvelles voitures sont belles dans la salle de démonstration mais elle peuvent être améliorées considérablement une fois qu'elles quittent cette salle. Personnalisez votre voiture à l'aide du processus de personnalisation extraordinaire de *Need for Speed Underground*. Plusieurs types d'améliorations s'offrent à vous...si vous avez assez d'argent, bien sûr.

- Pour personnaliser une voiture de course immédiate, sélectionnez PERSONNALISER VOITURE à partir du menu principal et appuyez sur le bouton **A**.
- Pour personnaliser une voiture de course de carrière Underground, sélectionnez PERSONNALISER VOITURE à partir du menu Underground et appuyez sur le bouton **A**, puis sélectionnez AMÉLIORER et appuyez sur le bouton **A**.

MODIFICATIONS VISUELLES

Le style se trouve dans les détails. Donc, *Need for Speed Underground* vous laisse vous occuper des détails. Ajoutez des douzaines de capots, de jantes, de pare-chocs, de toits, de jupes latérales, etc. Transformez les surfaces de votre voiture à l'aide d'une peinture luminescente, de graphiques en vinyle et d'un teintage de vitres.

➠ Appuyez sur le bouton **L** ou le bouton **R** et maintenez-le enfoncé pour prendre le contrôle de la caméra en personnalisant votre voiture, puis déplacez la caméra à l'aide de la ✚croix directionnelle. Ceci peut être utilise lorsque vous placez des pièces de carrosserie.

VINYLES

Les vinyles sont des graphiques distinctifs qui se collent sur la voiture. Ils peuvent ajouter un flair hors du commun à une peinture plutôt ordinaire.

MODIFICATIONS DE PERFORMANCE

Il faut se rendre à l'évidence; les ingénieurs en mécanique automobile qui ont conçu ces voitures n'ont jamais pensé qu'elles pourraient rouler aussi vite. Mais les jeunes d'aujourd'hui aiment la vitesse et ils ont amélioré tous les aspects de la performance à l'aide de pièces de rechange conçus par ordinateur. *Need for Speed Underground* offre des douzaines de modifications. Tout est possible, en partant de l'oxide nitreux et des puces jusqu'aux kits de réduction de poids. Ajoutez toute cette puissance à votre voiture et ce sera tout un défi de la contrôler.

- ✳ Chaque catégorie de performance contient 3 niveaux de modification. Achetez chaque niveau au déverrouillage ou économisez votre argent en vue de profiter d'une meilleure option plus tard.
- ✳ Placez une modification en surbrillance pour voir comment elle améliorerait la performance de votre voiture. Vérifiez l'effet de la modification sur l'accélération, la vitesse de pointe et le maniement.

ÉCHANGER VOTRE ANCIENNE VOITURE

Vous en avez assez de votre voiture? Échangez-la contre une voiture neuve. Vous pouvez l'échanger contre un modèle de base d'un véhicule différent et personnaliser cette nouvelle voiture. Toutes les modifications préalablement déverrouillées peuvent être utilisées pour cette nouvelle voiture. Vous aurez toujours accès aux améliorations de performance mais vous devrez racheter les améliorations visuelles.

➠ Pour échanger votre voiture, sélectionner ÉCHANGER VOITURES à partir du menu Personnaliser voiture.

MENU OPTIONS

Personnalisez les paramètres du jeu.

➟ Pour accéder au menu Options, sélectionnez OPTIONS à partir du menu principal et appuyez sur le bouton **A**.

Remarque : Les paramètres par défaut sont indiquées en **gras** dans ce manuel.

AUDIO	Réglez le volume de la musique et des effets sonores.
PARAMETRES	Réglez les paramètres du jeu.
CAMERA	Balancez entre la caméra **CHASSE** et la caméra PARE-CHOCS.
UNITES	Balancer entre **MPH** et KM/H.
ATH	**Activer**/désactiver l'écran des infos
LANGUE	Choisir entre ANGLAIS, FRANÇAIS, ITALIEN et ALLEMAND.
GÉNÉRIQUE	Jetez un coup d'oeil sur l'équipe de *Need for Speed Underground*.
SAUVER PROFIL	Enregistrez la configuration actuelle de votre voiture ainsi que les pièces déverrouillées en mode Underground.
EFFACER PROFIL	Supprimez votre fichier sauvegardé qui contient des pièces déverrouillées, des voitures personnalisées et votre fichier de sauvegarde underground.

CONDUISEZ-VOUS EN FOU

Vous pouvez conduire comme votre père quand vous serez vieux mais vous devez maintenant bâtir votre réputation.

➠ Changez de vitesse comme un pro pour prendre de l'avance. Passez à la vitesse supérieure en appuyant sur le bouton **R** juste avant que votre tachymètre atteigne le rouge. Lorsque vous ralentissez, rétrogradez en appuyant sur le bouton **L**.

ÉCRAN DRAG

ÉCRAN DRIFT

✳ Les courses drift ne sont que des concours de style. Faites plus de points que vos adversaires pour gagner.

UNDERGROUND

La course Underground n'est pas une simple affaire. Il s'agit d'une série de courses excitantes qui exigent un certain dévouement et certaines habiletés. Gagnez des courses en mode Underground pour déverrouiller des modifications de style et de performance.

TABLEAU DÉFI

Le tableau défi vous montre ou vous en êtes parmi les pilotes Underground. Vous pouvez également y trouver des adversaires pour les courses à venir. Gagnez des courses pour améliorer votre classement au tableau et restez aux aguets car d'autres pilotes peuvent également vous mettre au défi.

POUR ACCEPTER LE DÉFI D'UN AUTRE PILOTE :

1. À partir du menu Mode Underground, sélectionnez VOIR TABLEAU DÉFI et appuyez sur le bouton **A**.
2. Si un pilote vous lance un défi, un message apparaît immédiatement. Appuyez sur le bouton **A** pour accepter le défi. Le menu des options de la course apparaît.
3. Réglez les options de la course (➤ *Menu Options du mode Course*, p. 54) et appuyez sur le bouton **A** pour continuer. Le menu de sélection d'un circuit apparaît.

Remarque: Vous devez fixer un niveau de difficulté en mode Underground.

4. Sélectionnez un circuit et appuyez sur le bouton **A**. L'écran Tarif d'entrée s'affiche.
5. Appuyez sur le bouton **A** pour continuer. La course commence.

BANQUE

Il vous faut de l'argent pour modifier votre voiture et vous en gagnez en gagnant des courses. Chaque victoire ajoute de l'argent dans votre banque. Dépensez cet argent sur des modifications de style et de performance lorsque vous personnalisez votre voiture.

MES INFORMATIONS

Vous pouvez examiner vos statistiques de course n'importe quand en sélectionnant MES INFORMATIONS à partir du menu Mode Underground. Vos victoires et vos défaites dans chaque type de course sont affichées, ainsi que votre argent.

MENU DE PAUSE

➠ Pour interrompre le jeu, appuyez sur **START**.

CONTINUER	Reprendre la partie
QUITTER	Quitter le jeu.
CAMERA	Balancer entre la caméra **CHASSE** et la caméra PARE-CHOCS.
UNITÉS	Balancer entre **MPH** et KM/H.
ATH	**Activer**/désactiver l'écran des infos.
AUDIO	Régler le volume de la musique et des effets sonores.

MODES DE COURSE

Quelle sorte de course vous intéresse?

CIRCUIT

Faites le tour de la ville en quelques secondes grâce au tour Circuit. Courez sur une route sinueuse et une fois que tous les tours sont faits, vous terminez là où vous avez commencé. À la fête.

SPRINT

La plus simple des courses : d'ici à là-bas. Arrivez le premier.

DRAG

Poussez votre moteur à la limite dans une course drag à toute vitesse.

✳ Les courses drag vous permettent de tester les limites d'accélération de votre voiture et de tester vos habiletés de pilote. Si vous changez de vitesse trop tôt, vous perdez de la puissance; si vous changez de vitesse trop tard, vous pouvez sauter votre précieux moteur.

DRIFT

Glissez vers le côté pour obtenir des accessoires de vos admirateurs. Si vous ne faites pas travailler vos pneus, vous n'impressionnerez personne.

✳ Les courses drift vous permettent de vous mériter une tonne de points de style en glissant dans les courbes. Glissez latéralement sur ces parcours pour accumuler des points. Mais faites attention, les murs avancent rapidement et il n'est pas facile de vous arrêter.

MENU DES OPTIONS DU MODE COURSE

Personnalisez votre course.

ADVERSAIRES	Le nombre de pilotes qui courent contre vous. (mode Underground seulement)
NB TOURS	Le nombre de tours.
DIFFICULTÉ	Choisissez entre FACILE, **PAR DÉFAUT** et DIFFICILE.
COMMANDES DE COURSE	Choissez entre **AUTO**, BASIQUE et EXPERT.
COMMANDES DRAG	Choisissez entre **BASIQUE** et EXPERT.

ÉCRANS D'APRÈS-COURSE

À la fin de chaque course, un écran de statut montre la position finale de chaque voiture. Le temps de course moyen du gagnant est affiché et chaque voiture perdante affiche son propre temps derrière le gagnant à la ligne d'arrivée.

Les courses underground affichent également le montant d'argent remporté ou perdu et les modifications déverrouillées.

MULTIJOUEUR

Vous pouvez joindre ensemble quatre appareils Game Boy® Advance pour jouer à *Need for Speed Underground*. Les courses multijoueurs vous permettent de jouer contre vos amis et leurs voitures personnalisées sur divers parcours dans n'importe quel mode de course.

POUR COMMENCER UNE PARTIE MULTIJOUEUR :

1. Sélectionnez MULTIJOUEUR à partir du menu principal et appuyez sur le bouton **A**. L'écran « Connexion... » apparaît.

✳ Si aucun autre joueur n'est détecté, un message de cpnnexion en cours apparaît. Assurez-vous qu'un câble Game Boy® Advance Game Link® est connecté aux deux appareils.

➠ Pour retourner au menu principal, appuyez sur le bouton B.

2. Le second joueur sélectionne MULTIJOUEUR et appuie sur le bouton **A**.
3. Appuyez sur le bouton **A** pour accepter les joueurs connectés.
4. Sélectionnez un type de course et appuyez sur le bouton **A**. Le menu Mode Course apparaît.
5. Réglez les options de la course (➤ *Menu Options du mode Course*, p. 54), sélectionnez CONTINUER et appuyez sur le bouton **A**. L'écran des options apparaît. Sélectionnez une voiture (Sélection de la voiture, p. 43) et appuyez sur le bouton **A**. Sélectionnez un circuti et appuyez sur le bouton **A**.
6. Sélectionnez vos options de commande et appuyez sur la bouton **A**. Le jeu commence une fois que tous les joueurs ont sélectionné leurs options de commande.

ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT

Enregistrez les données d'une partie et revenez-y plus tard.

POUR ENREGISTRER UNE PARTIE AUTOMATIQUEMENT :

✷ *Need for Speed Underground* effectue une sauvegarde automatique chaque fois que vous personnalisez votre voiture ou que vous finissez une course.

POUR ENREGISTRER UNE PARTIE MANUELLEMENT :

➠ À partir du menu Mode Underground, sélectionnez SAUVEGARDER PARTIE et appuyez sur le bouton **A**.

POUR CHARGER UNE PARTIE :

1. À partir du menu principal, sélectionnez L'UNDERGROUND et appuyez sur le bouton **A**. Le menu Mode Underground apparaît.
2. À partir du menu Mode Underground, sélectionnez CONTINUER et appuyez sur le bouton **A**.
3. Votre partie sauvegardée est chargée et le menu Mode Underground apparaît.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis. et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à

l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

RETOURS APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, veuillez retourner le produit accompagné d'un chèque ou d'un mandat-poste de 15,00 $US à l'ordre d'Electronic Arts, ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir une nouveau support d'enregistrement. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

SERVICE DES GARANTIES DE EA

Courriel et Internet : http://techsupport.ea.com
Téléphone : (650) 628-1900

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

ASSISTANCE TECHNIQUE - Si vous avez besoin d'assistance sur ce produit, appelez-nous au (650) 628-4322 du lundi au vendredi, de 8h30 à 11h45 ou de 13h00 à 16h30, heure du Pacifique. **Prenez note que ce service n'est offert qu'en anglais.**

COMMENT NOUS JOINDRE EN LIGNE

Courriel et Internet : fr-support@ea.com (en français), http://techsupport.ea.com (an anglais)

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, Need for Speed, EA GAMES et le logo de EA GAMES sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. EA GAMES™ est une marque de Electronic Arts™.

Ford Focus ZX3 est une marque déposée de Ford Motor Company. Les noms, les emblêmes et les designs Honda®, le logo 'H'®, Acura®, le logo stylisé 'A'®, Civic®, Si™ , Integra Type-R®, S2000™ et Type R™ sont des marques de commerce et/ou des propriétés intellectuelles de Honda Motor Co., Ltd., utilisés sous licence. Tiburon(Tuscani) est une marque déposée de Hyundai Motor Company. Mazda MX-5 Miata et Mazda RX-7 sont utilisés avec la permission de Mazda Motor Corporation. Les noms, les emblêmes et les designs de Mitsubishi, Eclipse et Lancer sont des marques de commerce et/ou des propriétés intellectuelles de Mitsubishi Motors Corporation et sont utilisés sous licence par Electronic Arts Inc. NISSAN, SKYLINE, 350Z et SENTRA sont des marques de commerce et/ou des propriétés intellectuelles de NISSAN MOTOR CO.,LTD. et sont utlisés sous licence par Electronic Arts Inc. Les noms, les emblêmes et le design de SUBARU, IMPREZA et WRX sont des propriétés de Fuji Heavy Industries Ltd. Toyota, Supra et Celica sont des marques de commerce de Toyota Motor Corporation et sont utilisés avec permission. Les marques de commerce, les brevets de design et les copyrights sont utilisés avec permission du propriétaire VOLKSWAGEN AG. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

RA Driver © 2001-2003 Full Fat. Tous droits réservés.

Ce produit contient des polices de caractères sous licence de Agfa Monotype Corporation et de ses fournisseurs, qui ne doivent en aucun cas être distribuées, copiées, reformatées, décompilées ou désassemblées. Vous pouvez transférer le logiciel contenant les polices de caractères à un tiers en tant que partie du produit sous réserve que (i) le tiers accepte tous les termes de cet accord et que (ii) vous ayez détruit tous les exemplaires de ce logiciel de police de caractères en votre possession ou sous votre contrôle, y compris l'exemplaire installé sur votre ordinateur dès que vous lui aurez transféré le produit. Le logiciel de police de caractères est également protégé par les lois du copyright et toute copie ou distribution de ce logiciel, avec ou sans le produit, constitue une transgression des droits de propriété et un vol. Vous n'avez aucun droit, titre ou intérêt sur ce logiciel sinon le droit de l'utiliser à des fins personnelles, en accord avec ce document, en tant que partie du produit installé sur votre ordinateur. Tous droits réservés.

Pour jeter un coup d'oeil sur le contrat de licence d'Agfa Monotype's, veuillez visitez leur site web www.agfamonotype.com.

Proof of Purchase/Preuve d'achat

Need for Speed Underground

1473405

ELECTRONIC ARTS INC.
209 REDWOOD SHORES PARKWAY
REDWOOD CITY, CA 94065

1473405
PRINTED IN THE USA